Conclusion générale :

Dans ce mémoire, nous avons étudié les performances de quelques algorithmes de génération des règles d'association, ces algorithmes donnent des résultats différentes par rapport aux données déclarer par l'utilisateur

En effet, ces méthodes de génération des règles d'associations nécessite une optimisation pour diminuer le temps d'exécution ainsi la consommation de l'espace mémoire, Alors, il existe plusieurs facteurs qui contrôlent ces résultats obtenus :

- Le choix des paramètres par l'utilisateur comme le support minimal et confiance minimale.
- Le choix de nombre k des règles d'association qui doit être recherché.

Dans notre travail, nous avons basés sur l'étude comparative entre les deux algorithmes **Top-K-Rules** et **Top-K-Rules-Non Redondante** en fonction de plusieurs paramètres donner par l'utilisateur, ces méthodes se diffèrent en terme de redondance, cet redondance est contrôlée par deux stratégies :

- Eliminer une règle déjà existe dans la liste des règles trouvées.
- Eliminer une règle de la liste par rapport à une nouvelle règle trouvée.

Pour avoir des résultat exactes, nous avons ajoutés un paramètre delta (Δ) qui nous a permet d'augmenter l'espace de recherche mais d'avoir des résultats exacte, si le nombre des règles trouvés ne sont pas supérieure au nombre delta des règles d'association redondante, les résultats sont exacte.

Et comme perspective de notre travail, nous envisageons d'étendre notre travail pour la prise en compte des valeurs manquantes (missing values), car ce cas est très largement rencontré dans des bases de données réelles. Nous proposons aussi d'étendre ce travail afin de faire développer notre application par :

- Faire des optimisations dans la recherche des règles d'association.
- Réaliser un module d'analyse qui nous a permet de comparer les résultats d'une façon automatique et d'avoir traiter les différents règles trouvés par extraire les différentes connaissances qui seront exploités par l'utilisateur.